

STATKI



określa współrzędne statku przeciwnika np. B5
sprawdza strzał na swojej mapie

BRAK TRAFIENIA
S. TRAFIONY CZĘŚCIOWO
CAŁY STATEK TRAFIONY

Pudło!
Trafiony!
Trafiony zatopiony!



Jeżeli trafi, gra dalej do pierwszego "pudła".
Następnie gracze wymienią się rolami.

WIGRYWA
1 ten, kto pierwszy zatopi wszystkie statki przeciwnika!



TU NARYSUJ STATKI - KOLORUJĄC KRATKI (mogą przybierać różne kształty, ale nie mogą stykać się bokami)

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Moja mapka

↓
4 4 x1
3 3 x2
2 2 x3
1 x4
Obie mapki są dla 1 gracza
↔

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

Mapka wroga

TU OZNACZAJ SNOJE STRZĄŁY
"Pudło" □ "Trafiony" X "Trafiony zatopiony" X