

**Konkurs dla uczniów klas IV – VI na**

**INTERAKTYWNA KSIĄŻECZKĘ**

**W JĘZYKU ANGIELSKIM**

Konkurs polega na stworzeniu książeczki w programie **STORY JUMPER** na temat:

**„My friend from Europe”**

**Celem konkursu jest połączenie kreatywności z nauką języka obcego oraz poszerzenie wiedzy na temat kultury, obyczajów, tradycji czy przyrody wybranego kraju europejskiego, a także rozwijanie umiejętności cyfrowych i wyobraźni.**

**REGULAMIN:**

1) Zadaniem autora książeczki jest przybliżenie potencjalnemu czytelnikowi stylu życia, kultury, kuchni, obyczajów, miejsca zamieszkania itd. wymyślonego „przyjaciela” z dowolnie wybranego kraju Europy.

Tworząc nową książkę w programie Story Jumper należy wybrać opcję BLANK-bez gotowego wzoru czy szablonu książki. Praca powinna być estetyczna i samodzielnie wykonana przez ucznia.

2) Książeczka powinna się składać z 10-15 stron i zawierać ilustracje.

3) **Tekst książeczki należy odczytać w j. angielskim i nagrać**-co w prosty sposób umożliwia program Story Jumper.

3) Tytuł pracy wraz z imieniem, nazwiskiem oraz klasą autora powinien być napisany na okładce.

4) Każdy uczestnik może przygotować jedną pracę.

**Termin przesyłania prac: 30.04.2021r.**

- Link do gotowej pracy należy przestać na maila: [m.janczy.jekielek@gmail.com](mailto:m.janczy.jekielek@gmail.com)

**KRYTERIA OCENY:** celność ujęcia tematu, oryginalność pomysłu, poprawność językowa i ortograficzna, estetyka pracy.

**Zwycięskie prace zostaną opublikowane na stronie szkoły!**

Gorąco zachęcam do udziału w konkursie!

Magdalena Janczy-Jekielek

### Podstawowa instrukcja obsługi programu Story Jumper dla nowych użytkowników

Założenie konta trwa minutkę 😊

Jeśli masz mniej niż 12 lat poproś o pomoc rodzica, ponieważ wówczas należy założyć konto na osobę dorosłą.

1. Wchodzimy na stronę <https://www.storyjumper.com/>
2. W prawym górnym rogu wybieramy opcję Sign Up
3. Wpisujemy nazwę użytkownika-Choose a username –IMIĘ I NAZWISKO bez polskich liter i spacji
4. Wybieramy hasło, które należy sobie gdzieś zapisać, by nie zapomnieć –Pick a password
5. Ponownie wpisujemy hasło-Re-enter the password
6. Podajemy datę urodzenia-UWAGA! Osoby poniżej 12 lat proszone są o pomoc rodzica i założenie konta na niego, gdyż program uniemożliwia założenie konta osobom poniżej 12 lat.

OR

Choose a username

Pick a password

Re-enter the password

Your Birthday ?

Month: ▾ Day: ▾ Year: ▾

**SIGN UP**

7. Następnie uzupełniamy kolejne pola- zaznaczamy zgodę na warunki programu Story Jumper –Yes

Następnej zgody nie musimy wyrażać, jeśli nie chcemy żadnych informacji na email.

**NIE KLIKAMY POLA ABY DOŁĄCZYĆ DO KLASY UTWORZONEJ PRZEZ NAUCZYCIELA**

Your Birthday ?

Jul 16 1980

jan.kowalski@gmail.com

I'm a teacher and I want to use StoryJumper with my students in class.

YES

NO

I agree to StoryJumper's [Terms of Service](#) and [Privacy Policy](#).

YES

NO

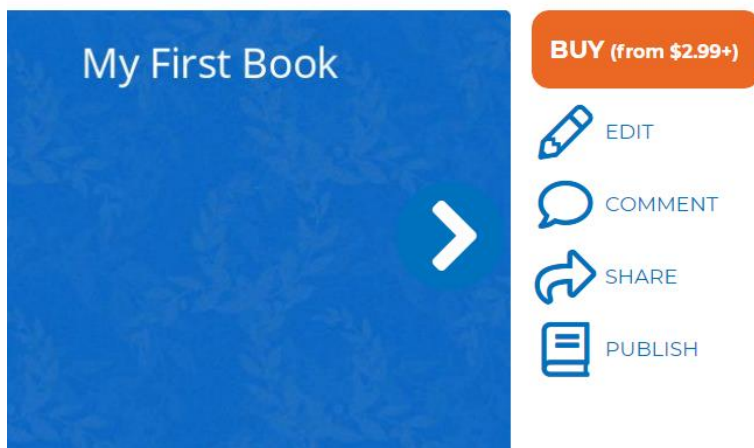
I'd like to get email updates to help me get the most out of StoryJumper.

SIGN UP

Sign up i gotowe☺ potem możecie przeglądać książki stworzone przez innych oraz tworzyć własne-  
**CREATE BOOK.**

Po skończonej pracy **NIE POBIERAMY** książki, tylko wybieramy **bezpłatną opcję**

**SHARE**



następnie **Share with family and friends**



**kopiuujemy link** i przesyłamy na adres: [m.jancy.jekielek@gmail.com](mailto:m.jancy.jekielek@gmail.com)

## [link do szkolenia z obsługi programu Story Jumper](#)

<https://vimeo.com/499953564/1d5260bdcc> od **11:16 do 36 minuty** jest wyjaśnione krok po kroku jak korzystać z programu /jest to bezpłatne szkolenie dla nauczycieli, ale uczniowie też mogą skorzystać/