

Schutzmasken – Hinweise zur richtigen Nutzung

Ansteckungen mit dem Coronavirus können durch das Maskentragen weiter reduziert werden, wenn man die Maske richtig behandelt und korrekt aufsetzt. Bitte beachten Sie auch mit Maske die Hygiene- und Abstandsregeln und wechseln Sie die Maske regelmäßig.

Sie sollten die Maske nicht länger als drei Stunden ohne Pause tragen, auch wenn Ihre körperliche Belastung gering ist. Falls Sie sich wegen der Maske Sorgen um Ihre Gesundheit machen, sprechen Sie bitte mit Ihrer Hausärztin oder Ihrem Hausarzt.

Die Maske dient ausschließlich dem Infektionsschutz gegen das Coronavirus SARS-CoV-2. Bitte nicht für andere Anlässe verwenden, etwa dem Schutz vor Abgasen. Sie gefährden sonst Ihre Gesundheit.

Maske richtig aufsetzen:



1

Vor dem Anfassen der Maske die Hände gründlich mit Wasser und Seife waschen (20 bis 30 Sekunden lang).



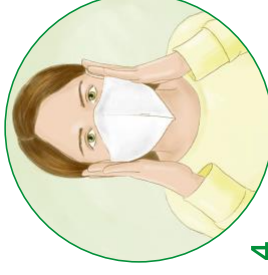
2

Die Maske an den Schlaufen festhalten (nicht am Vlies) und diese um die Ohren legen, Nasenklammer nach oben.



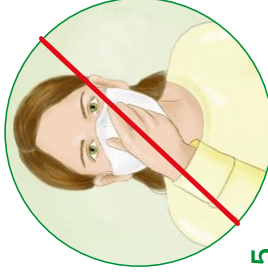
3

Bitte darauf achten, dass Nase, Mund und Kinn bedeckt sind und die Nasenklammer passt.



4

Die Maske muss für guten Schutz an den Rändern möglichst eng am Gesicht anliegen.



5

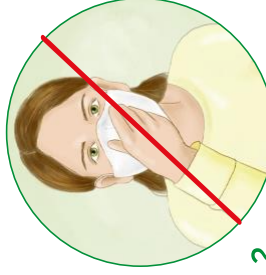
Vermeiden Sie es, die Maske während des Tragens anzufassen oder zu verschieben.

Maske richtig abnehmen:



1

Auch vor dem Abnehmen der Maske die Hände gründlich mit Wasser und Seife waschen (20 bis 30 Sekunden lang).



2

Berühren Sie beim Abnehmen möglichst nicht die Außenseite der Maske, da sich dort Viren befinden können.



3

Halten Sie die Maske an den Schlaufen und legen Sie sie vorsichtig ab.



4

Masken sollten maximal einen Tag lang getragen werden. Privat genutzte Masken können unter bestimmten Voraussetzungen mehrmals verwendet werden.

Weitere Informationen auf der Internetseite der Fachhochschule Münster www.fh-muenster.de/fhp2

Sie haben Fragen? Bürgertelefon Coronavirus – (0211) 9119 1001

Erreichbar montags bis freitags von 8 bis 20 Uhr, samstags und sonntags von 10 bis 18 Uhr.